



Votre événement sur mesure

Chasse au trésor
interactive





Choisissez votre préféré parmi les 7 thèmes proposés et partez à l'aventure !

Une chasse au trésor 2.0 ?

Notre chasse au trésor est interactive, c'est-à-dire que vous allez utiliser votre téléphone pendant toute la durée de l'aventure. Finis les balises physiques et les cartes papiers, tout se passe en ligne et de façon connectée.

Nos thèmes sont complets et déjà prêts à jouer. En résumé vous n'avez rien à faire et même l'organisateur peut prendre part au jeu puisqu'il ne connaît pas la solution.

Nos animateurs sont présents pour mettre en place le jeu et aider les équipes.

POUR QUEL PUBLIC ?

Entreprises, particuliers ou associations, nos aventures peuvent être jouées par tous les publics.

Le nombre d'équipes est illimité, de 10 à 2000 participants !



Découvrez tous nos thèmes sur les pages suivantes.

Vous choisissez votre aventure



A ce jour nous avons 7 aventures complètes à vous proposer. Enquête policière, course d'orientation, chasse sur le thème du vin ou de la mythologie, il y en a pour tous les goûts, nous pouvons même vous proposer une aventure créée de toutes pièces et sur mesure uniquement pour vous ! Les critères pour votre choix peuvent être vos goûts bien sûr mais aussi la durée voulue, le type de lieu ou encore la difficulté souhaitée. Attention une connexion internet de type 3G ou 4G est nécessaire sur le lieu de l'aventure.



Vous définissez vos équipes

En fonction des aventures le nombre de participants idéal par équipe est de 3 à 6 personnes. Il n'y a pas de nombre maximum d'équipe.

Vous devrez alors nous fournir la liste des équipes choisies ou bien simplement la liste des participants et nous créerons les équipes au hasard pour vous.

A nous de jouer !

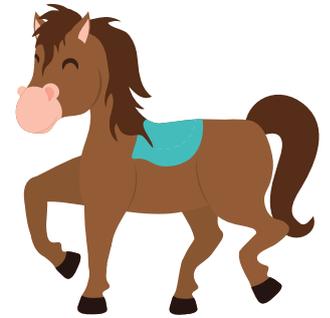


Une fois les informations recueillies nous allons créer votre aventure, nous mettrons en place toute l'interface qui permettra aux participants de se connecter le jour J. Nous allons aussi placer les balises virtuelles sur la carte du lieu de votre aventure. Le jour de l'aventure, nous serons présents en amont pour vérifier la faisabilité des étapes (s'assurer que nous n'avons pas mit une étape dans un endroit inaccessible ou dangereux par exemple). Nous serons aussi la pour lancer l'aventure, guider les équipes et donner les résultats une fois l'aventure terminée.

Place à l'aventure !



La quête d'Avalolia



Descriptif

Les Rois et Reines accompagnent Dame Chéquila à la recherche du remède magique qui sauvera son cheval malade. La quête d'Avalolia est un parcours linéaire pour enfants. A chaque étape vous découvrirez une partie de l'histoire et une illustration. Disposez vos 8 étapes dans l'ordre, ~400m suffiront. Le parcours peut-être une boucle.



DIFFICULTÉ



LIEU RECOMMANDÉ

INDIFFÉRENT



DURÉE

0H30



NOMBRE D'ÉTAPES

8

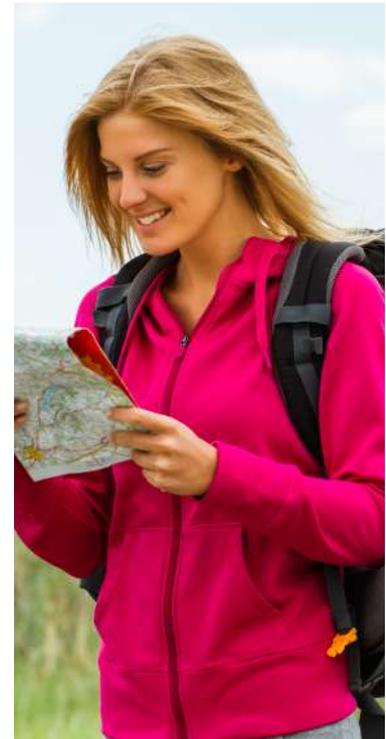
La course d'orientation



Descriptif

Participez à une course d'orientation connectée ! La vitesse est une chose, votre stratégie une autre. Combinez-les judicieusement pour remporter la course !

L'objectif de la course d'orientation est de relier le plus rapidement possible différents points indiqués sur une carte. Le parcours peut être réalisé seul ou en binôme. Les checkpoints s'activent automatiquement lorsqu'ils passent à proximité. Le parcours se termine lorsqu'ils franchissent la ligne d'arrivée. Le gagnant est celui ou celle qui a réalisé le meilleur temps compte tenu des éventuelles pénalités.



DIFFICULTÉ



LIEU RECOMMANDÉ

FORÊT



DURÉE

1H00



NOMBRE D'ÉTAPES

15



Descriptif

La Cuvée Divine vous plonge dans l'univers de la mythologie grecque et tout particulièrement aux côtés de Dionysos, dieu du vin et de la vigne !

Lors de leur aventure, les participants devront découvrir les secrets de ce fameux breuvage, créé par Dionysos lui-même et rapporté aux hommes il y a des années. Pour ce faire, ils s'imprèneront des pratiques du culte dionysiaque, décoderont codes et énigmes, analyseront des archives grecques et feront appel à leur capacité de réflexion et de déduction.

Wine.DB

Fiches techniques des vins

+ Hermitage

Situation Rive droite du Rhône, dans le Drôme

Cépage Rouge - Syrah / Blanc - Roussane et Marsanne

Type Vin rouge corsé et fort

Arômes Rouge - Baies, Chocolat, Cuir / Blanc - Vanille, Fleur de citron, Fleur Blanche

+ Gewurztraminer

+ Saint-Emilion

L'Entrée du temple

Yellow bar

1 .,!	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
*	0	#

EFFACER VALIDER

Dionysos

Lorsqu'il a grandi, Dionysos plante la vigne, extrait le vin du jus de sa grappe. Pour échapper à la haine d'Héra, il est frappé de folie furieuse et erre par le monde, les mythographes placent à cette période quelques voyages auprès d'Aphrodite, d'Adonis en Syrie, de Protée en Egypte, etc. ils racontent qu'en Phrygie, la mort des dieux le quérît en l'initiant à ses mystères. La vie courante de Dionysos est une fête perpétuelle dont les fêtes célébrées par ses adorateurs prétendent retracer l'image.

Entouré des Nymphes qui l'ont nourri, des Ménades, des Satyres, des Silènes, des Panes, des Centaures, de toute une bande d'êtres demi-bestiaux qui forment son cortège ou thiasos, il mène les bacchantes sur les sommets boisés.

Questions divines !

Attention : pour valider cette étape vous devez avoir les réponses aux questions suivantes. Si tel n'est pas le cas, vous devrez revenir plus tard.

Année de la 1ère cuvée Dionysos

avant J.-C.

Lieu où se trouvait la cuvée

ingrédient secret de la fabrication

VALIDER ➔



DIFFICULTÉ



LIEU RECOMMANDÉ

CAMPAGNE



DURÉE

1H30



NOMBRE D'ÉTAPES

15



Descriptif

Enquêteurs de renom dans les domaines de l'étrange et du paranormal, vous êtes sur les traces de "la Main Flamboyante". Légende ou non, les faits sont avérés ! Une malédiction s'est abattue sur la ville, à vous de la déjouer !
 - Qui ? Des inspecteurs - Quand ? De nos jours - Quoi ? Une main maléfique et légendaire - Où ? Dans vos contrées - Pourquoi ? La Main Flamboyante est dangereuse et doit être retrouvée, des choses étranges se produisent dans le secteur - Comment ? Obtenir suffisamment d'informations pour localiser la main



DIFFICULTÉ



LIEU RECOMMANDÉ

INDIFFÉRENT



DURÉE

1H30



NOMBRE D'ÉTAPES

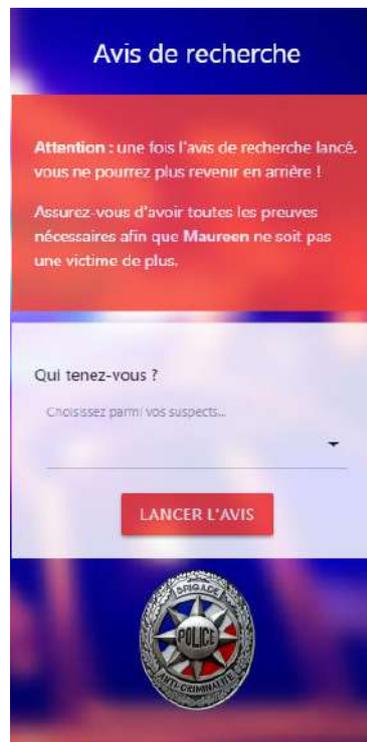
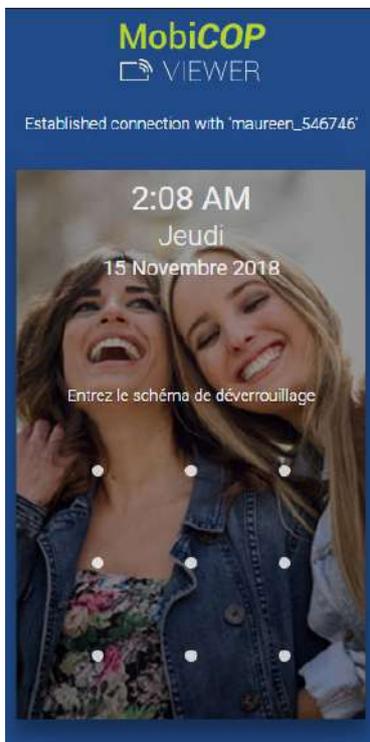
10



Descriptif

Depuis plusieurs mois, un tueur en série sévit à raison d'une victime par mois. Ses victimes sont des jeunes femmes, à priori choisies arbitrairement. Enquêteurs de la police scientifique, vous devez arrêter ce criminel aussi dangereux qu'organisé !

Vous êtes en novembre 2018, depuis plusieurs mois, un tueur en série sévit à raison d'une victime par mois. Enquêteurs de la police scientifique et fins profilers, vous et vos équipiers êtes sur le coup. Vous devez arrêter cet infâme criminel aussi dangereux qu'organisé. Analyse, réflexion, observation et déduction seront de mise pour venir à bout de ce meurtrier "sans coeur" ! Et si tous ces meurtres étaient le résultat d'un jeu minutieusement prémédité... saurez-vous alors être les maîtres de ce jeu ?



DIFFICULTÉ



LIEU RECOMMANDÉ

VILLE



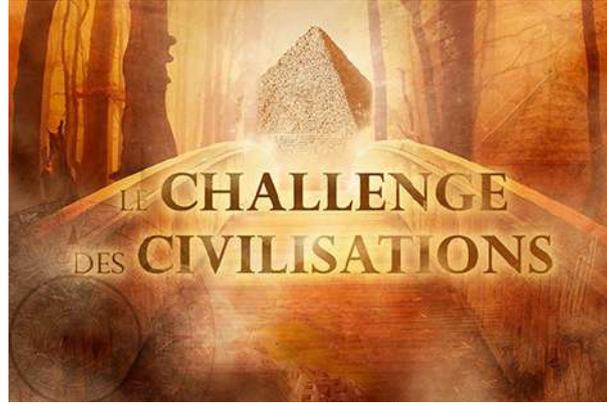
DURÉE

1H45



NOMBRE D'ÉTAPES

15



Descriptif

5 civilisations attendent vos équipes : la civilisation Maya, Égyptienne, Aztèque, Nazca et Grecque. Chaque civilisation pose 6 énigmes et distribue 17 points soit un total 85 points. Les participants voient sur la carte la valeur de chaque énigme, sachant que plus elles rapportent de points plus elles sont complexes. Libre à eux d'élaborer une stratégie : répondre à un maximum d'étapes simples, se concentrer sur celles qui valent le plus de points ou bien une combinaison des deux...

Chaque réponse est définitive et les aventuriers n'ont pas connaissance de leurs scores jusqu'à l'annonce du classement par l'animateur : le mystère reste entier !



Equipes



DIFFICULTÉ

★★★★☆

LIEU RECOMMANDÉ

SITE HISTORIQUE

DURÉE

2H00

NOMBRE D'ÉTAPES

30



Descriptif

"Quoiqu'il arrive, la flamme de la résistance française ne doit pas s'éteindre et ne s'éteindra pas. Demain comme aujourd'hui, je parlerai à la radio de Londres". Suivez l'appel du 18 juin du Général de Gaulle !

- Qui ? Des membres de la résistance - Quand ? 1940 - Quoi ? Éviter une grande bataille - Où ? En France - Pourquoi ? Sauver les français et diminuer l'occupation allemande - Comment ? S'informer sur l'ennemi en interceptant des messages, en prévenant les britanniques par télégramme, en sabotant des installations allemandes

Manuel du Sabotage pour les Nuls !

✈ Bombe pour Avions

🚢 Bombe pour Péniches



Destinée au sabotage des convois de péniches sur les voies navigables. La bombe est contenue dans une boîte en métal sur le côté de laquelle est plaqué un long *aimant* permettant l'accrochage à la coque d'un bateau. La boîte utilisée est en l'occurrence une boîte de munitions allemandes (pour mitrailleuse MG 42). A l'intérieur, les éléments du

Le télégraphe

Tapez votre code.
Un espace " " s'ajoute au bout de 3 secondes.



DIFFICULTÉ



LIEU RECOMMANDÉ

INDIFFÉRENT



DURÉE

1H30



NOMBRE D'ÉTAPES

10



Cadeaux pour les gagnants (1) : Nous nous occupons des récompenses pour les gagnants de l'aventure. Panier gourmand, bouteille ou voyage à L'île Maurice, on s'occupe de tout !

Acteurs (2) : Nous pouvons agrémenter votre aventure en insérant des étapes avec de vrais acteurs qui vous aideront à avancer dans votre résolution.

Photographe événementiel (3) : Réalisation d'une série de photos pendant toute la journée de votre événement.

Vidéaste événementiel (4) : Réalisation du film souvenir de votre chasse au trésor.



1. Quel est le public le plus adapté pour une chasse au trésor interactive ? Nous proposons cette animation aux particuliers et aux entreprises. Le public peut se composer d'enfants ou d'adultes, sportifs ou non, adeptes des nouvelles technologies ou pas. En bref il n'y a pas de public plus adapté qu'un autre.

2. Nous sommes très peu ou à l'inverse beaucoup, est-ce un problème ? Pas de problème, nous pouvons vous proposer cette animation à partir de 2 équipes et jusqu'à plusieurs centaines d'équipes.

3. Dans quel lieu faire une chasse au trésor interactive ? La chasse au trésor peut être mise en place en ville, dans la campagne, en forêt et partout ailleurs. En règle générale, il est préférable de jouer en extérieur même si un grand lieu intérieur peut convenir.

4. Pouvez-vous créer une aventure rien que pour nous ? C'est possible ! Nous avons plusieurs aventures toutes prêtes mais nous pouvons en créer une sur-mesure, rien que pour vous !

5. Etes-vous sur place pour animer l'aventure ? En effet, pour chaque aventure, un à plusieurs animateurs sont présents pour lancer le jeu, aider les participants et donner les résultats finaux.

6. Quels sont les bienfaits de cette animation ? Dans un cadre professionnel les chasses au trésor interactives sont parfaites pour souder les équipes et leur permettre de se détendre. C'est une bonne activité de fin de séminaire.

7. De quoi avons-nous besoin pour participer ? Sur place il vous faudra un smartphone par équipe. Vous pouvez aussi prévoir papier et stylo pour les participants.

8. Pouvez-vous personnaliser notre aventure ? Si vous n'optez pas pour une aventure sur-mesure vous pouvez tout de même personnaliser votre aventure en inscrivant notamment votre logo sur les visuels ou en demandant les informations de votre choix aux participants (nom, âge, mail etc).

9. Pouvez-vous proposer d'autres prestations ? La chasse au trésor interactive n'est qu'une de nos propositions d'animation. Nous en avons des dizaines !
Nous proposons aussi l'organisation d'événements de A à Z, les locations de matériels et les prestations techniques audiovisuelles.



dylan@ls.events



Dylan ROZAY | 06 63 43 19 70



ls.events



LS Événements, 1690 rue Aristide Briand, 76650 Petit-Couronne